**[Company Name]**



**Use Case Specification**

**UC013 - Registrar Liquidação**

**Project**

**RGP-Diarias**

# Information about document

## Changes

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Change** | **Author** | **Date** |
| 0.1 | Creation | Daniel Medeiros | 13/04/2020 |

## Goals

This document outlines the use case “UC013 - Registrar Liquidação”, belonging to the “RGP-Diarias” system.

## References

For a better understanding of this document, it is advisable to read the following document:

1. <REFER\_ANY\_EXISTING\_DOCUMENT.PDF>

# Use case: UC013 - Registrar Liquidação

## Purpose

## Actors

|  |  |
| --- | --- |
| **Actor** | **Description** |
| usuario | Chefe |

## Preconditions

|  |  |
| --- | --- |
| **Id** | **Precondition** |
| 1 | O Sistema identifica a solicitação a ter a liquidação registrada (recebida por parâmetro) |
| 2 | Exibe os dados da solicitação para o usuário. |

## Flows

### Basic Flow

1. Chefe Informa o número da liquidação e do exercício.

2. System Apresenta os campos número de liquidação e exercício preenchidos.

3. Chefe Confirma a operação.

4. System Persiste o número da liquidação e o ano de exercício conforme informados;
Altera a situação da diária (solicitação) para LIQUIDADA;
Exibe mensagem de sucesso (MSG302 - Operação realizada com sucesso!) para o usuário. ef[1,2]

### Alternative Flows

### Exception Flows

EF[1] – Campos obrigatórios não informados

1. System Identifica que campos obrigatórios não foram preenchidos;
Exibe mensagem adequada de erro (MSG203 - Campos obrigatórios / MSG218 - É obrigatório informar o número da liquidação) para o usuário.

EF[2] – Número da liquidação já existe

1. System Verifica que já existe um número de liquidação (considerando também o mesmo exercício) registrado na base de dados;
Interrompe a operação e exibe mensagem de erro (MSG211 - Número da liquidação já existe.) para o usuário.

## Postconditions

|  |  |
| --- | --- |
| **Id** | **Precondition** |
| 1 | O caso de uso encerra. |

# Attachments